### 校園情境布置

(公佈欄布置)





## 校園情境布置

(車亭布置) 交通安全教育走廊







### 校園情境布置

(校園布置)

# 道路專行車輛

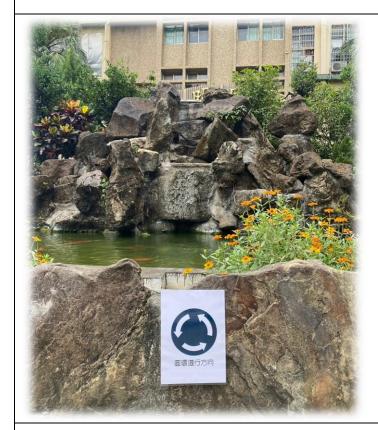
### 險降坡





## 圓環遵行方向

## 雙向道





# 岔路





### 家庭聯絡簿印製交通安全相關文章

#### 好文總匯

### 精靈寶可夢

"你今天抓寶了嗎?"為了該不該加 這個戰局?考慮了很久!本來也只不過是另 個手玩遊戲,想不到在短短幾天會幾近乎" 民運動",於是看法兩極的各方人馬,紛紛表 達不同的意見與想法,更令這全球瘋狂的遊戲 熱潮,不知要延燒到何時才會讓玩家稍稍傳

也許讓"宅男宅女"走出户外,此乃最 佳動力,然而在玩家不分畫夜爭先恐後的迫逐 之下,雖然追出很多的奇聞趣事,卻也已經 出很多交通、治安、及公共場所秩序失控的情 多問題,跟隨各種各樣的流行本無可厚非,雖 為個人喜好個人自由,但絕對不能只是跟著馬 覺走就好,專心投入之餘也要顧慮到他人的權

益,更要共同維護社會秩序與公共安全! 位歐古桑進入文具店買東西。

店員一看是位阿伯,就用台語問: "阿 伯,你麥買舍咪?"

歐吉桑講: "我麥買筆加尺!" 很快的,店員抱著一隻大"皮卡丘"給 阿伯 ……

不知道這算不算"寶可夢"現象?

生活小記/讀後心得

#### 好文總匯

#### 寶可夢效應

自從寶可夢上線後,違規罰單,警察是 開得沒有不手軟。甚至,開車的事故,不論是 關車或是騎車,警察到場1是酒測,2是檢查 手機裏有沒下載寶可夢。

因為驛站的紛紛 櫻花瓣,空氣凍凝住 了,接著就會是浮現一群低頭喪屍從四面八方 聚集的景像。因為暑假白天的氣溫高,他們會 一起在夜間出現。時不時,警車也會在這些险 **屍路上巡邏,就像等酒測一樣。** 

有些城市、離島抓不到精靈, 說是被辦 戲遺忘, 説是城鄉差距。話這回來, 捉精質有 熱點,酒測也有熱點。與其說這是城鄉的差 距,不如說是平靜與瘋狂的差距。愈多的點數 在累積,就是愈多的人力消耗在遊戲裏。追求 高分的成就感制約了玩家,想在虛擬的寶可夢 世界真稱王。

當我們在質疑考試紙筆測驗的分數,窄 化了學習的意義時,學習的重點應該是過程所 累積的實力。在遊戲中練功,再怎麼過關斬 將,都是在程式的計算中。回到現實,你準備 好在真正的人生中過關斬將了嗎?

#### 好文總匯

### 十次車禍九次快

根據國家衛生福利部的統計,歷年來國人的 十大死因, "惡性腫瘤"仍然高居第一, 而令人 驚訝的是"事故傷害",也總是每年名列其中, 每天的新聞報導幾乎都有各地發生的大大小小車 禍事件,而傷亡人數,在"事故傷害"的項目 裡,也佔了絕大多數,的確值得大家警惕。

"十次車禍九次快"是警方或多數民眾所共 同熟悉與預防宣導的字眼,不論開車或是騎車, 不管大車或小車,在車速過快的情況下,一旦遇 到突發狀況,往往因反應不及而碰撞,造成重大 的傷害,所以交通部才會訂定各種道路的速限與 罰則,希望人人"快樂出門、平安回家"。

當然,近來年所謂的"馬路三寶"越來越 表 多,不可否認的,對於車禍的發生也有某些程度 的影響,毋説開車、既使行人綠ূ避時走在班馬線 上,都得"眼明腳快",但是如果在遵守交通規 則的情形下,即使不巧碰撞到"三寶",也會還 好因為車速較慢,有較多的時間應對突如其來的 狀況,而可能避開難以想像的後果,逢凶化吉 如此一來"十次車禍九次快",可就是最好的包 命符了!

### 生活小記/讀後心得

### 鼓勵學生自製交通標誌並向同學宣導

